

Information 21.3.2018

Programm Böschungsbruch:

- Im Programmen **Böschungsbruch** Version 8.2x kann zusätzlich zur Ankerlänge (bis zum Verpresskörper) auch die Länge des Verpresskörpers angegeben werden. Anstelle der x- und y-Komponente der Kraft wird nun die Ankerkraft (Vorspannkraft oder Herauszieh Widerstand) und der Winkel der Krafrichtung gegenüber der Horizontalen angegeben.

Texte | Schichten | Grundwasser | Lasten | Widerstände | Nachweise | Ausgabeumf. | Listen | Rechnen

Ankerkräfte | Schubwiderstände

Ankerkräfte Anker einfügen Anker löschen

	x (m)	y (m)	A (kN/m)	Neig. (°)	LA (m)	LV (m)	Art
1	12,00	12,00	101,80	45,00	9,00	2,00	Vorspannkraft
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							

Hilfe zur gewählten Eingabe

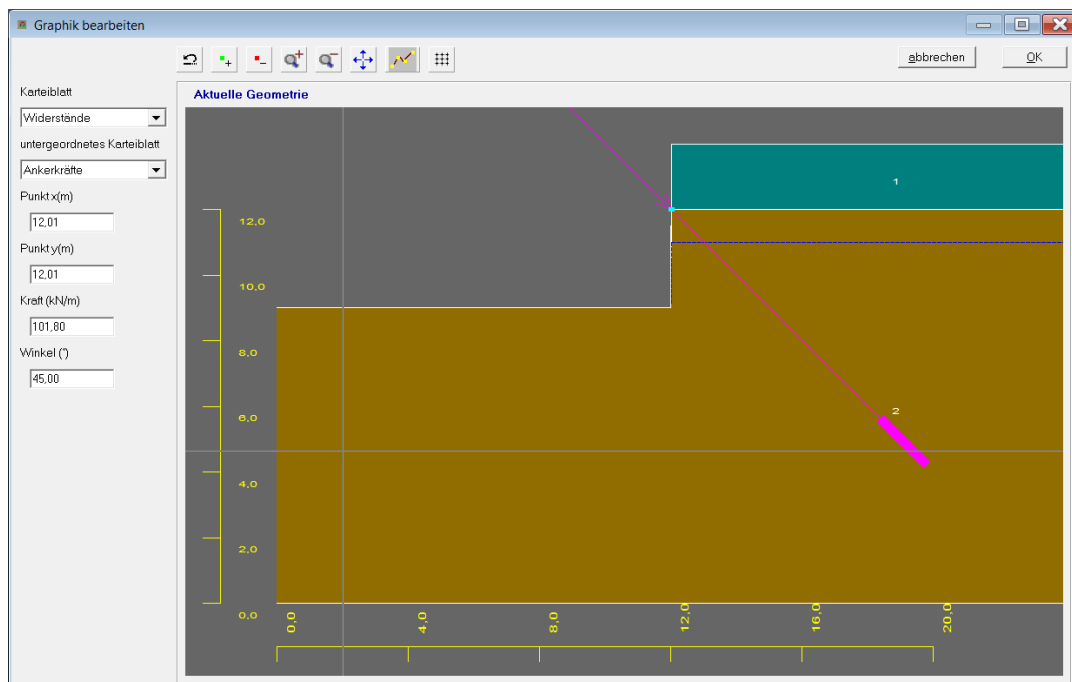
Ankerkräfte


x (m) x-Koordinate des Angriffspunktes der Ankerkraft.
y (m) y-Koordinate des Angriffspunktes der Ankerkraft.
A (kN/m) Ankerkraft (Festlegekraft bei vorgespannten Ankern oder Herauszieh Widerstand bei nicht vorgespannten Ankern).
Neig. (°) Neigungswinkel des Ankers gegenüber der Horizontalen. Im Uhrzeigersinn ist der Winkel positiv.
LA (m) Länge des Ankers bis zum Verpresskörper.
LV (m) Länge des Verpresskörpers.
Art Es kann gewählt werden
Vorspannkraft für einen vorgespannten Anker
Ankerwiderstand für einen nicht vorgespannten Anker
Bei Berechnungen mit globaler Sicherheit kann nur eine Vorspannkraft verwendet werden.

Maximal 20 Ankerkräfte können angegeben werden.

In den Programmen **Stützbauwerken** und **Baugrubenverbau** folgt diese Erweiterung demnächst.

- Im Programm **Böschungsbruch**, Version 8.2x wurde das interaktive Bearbeiten von Graphiken verbessert. In der aktuellen Graphik kann nun in einem Menü ausgewählt werden, welche Graphik bearbeitet werden soll.



Der aktuell angeklickte Punkt (blaues Quadrat) kann mit der Maus verschoben werden, die zugehörigen Koordinaten werden links angezeigt und können dort auch verändert werden. Zugehörige Werte (in obigem Beispiel die Werte der Ankerkraft und der Winkel) werden ebenfalls angezeigt und können bearbeitet werden. Falls die Punkte, die mit der Maus verschoben werden können, angezeigt werden sollen, so erfolgt dies durch einen Klick auf das Symbol .